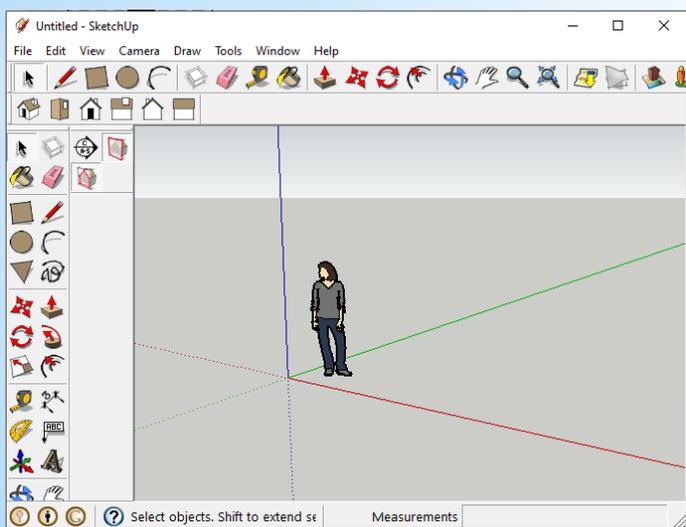




# Тема «Применение 3D - технологий в образовательной деятельности»



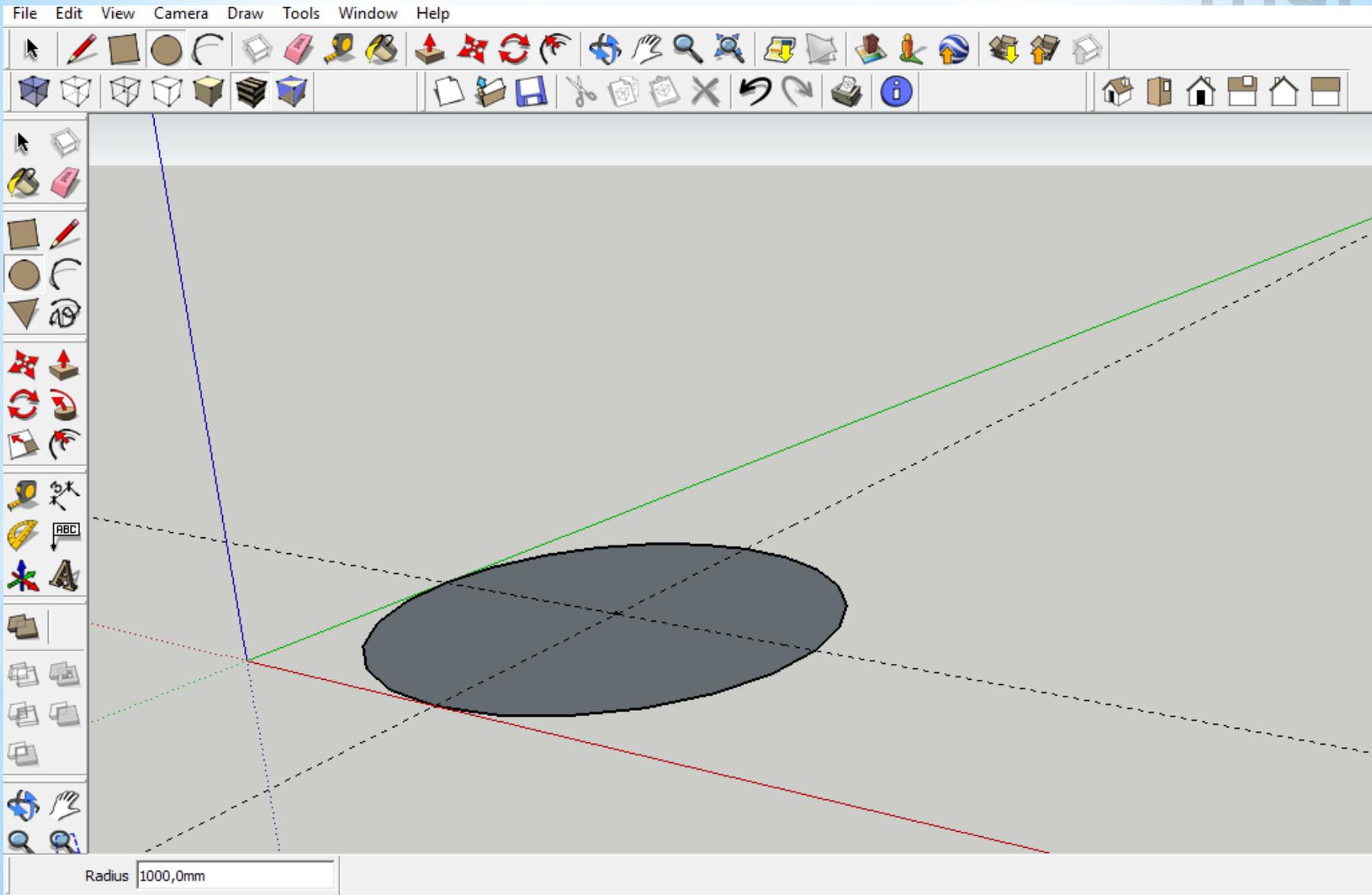
Диляра Арифовна Сабитова,  
преподаватель кафедры ЕМОФГ  
ГБОУ ДПО РК КРИППО



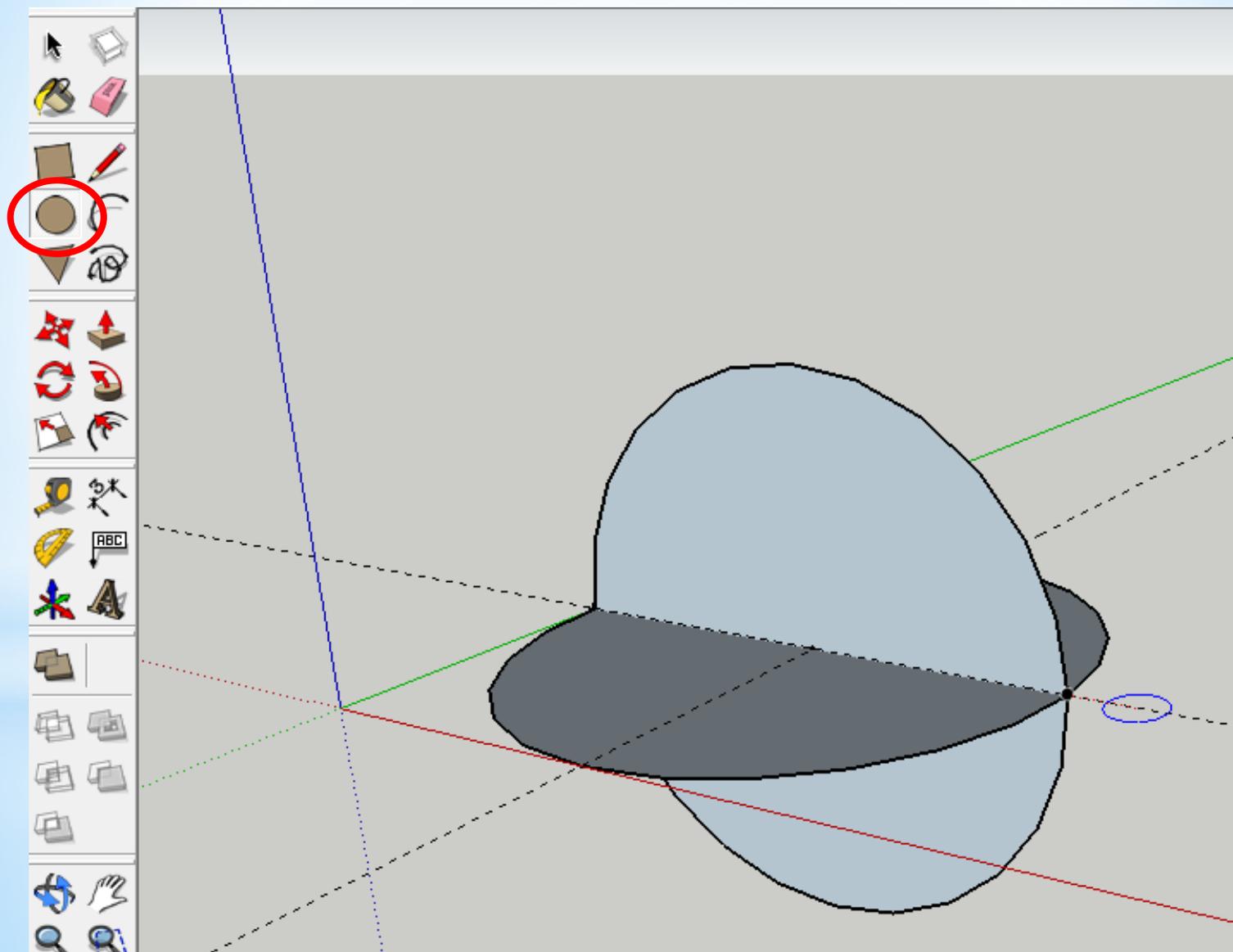
# План

- \* Создание тел вращения в программе Google SketchUp 8.  
Инструмент Follow me
- \* Построение шара
- \* Построение эллипсоида
- \* Построение цилиндра
- \* Построение конуса
- \* Усеченный конус
- \* Капсула
- \* Самостоятельная работа

**Создание тел  
вращения в  
программе Google  
SketchUp 8**

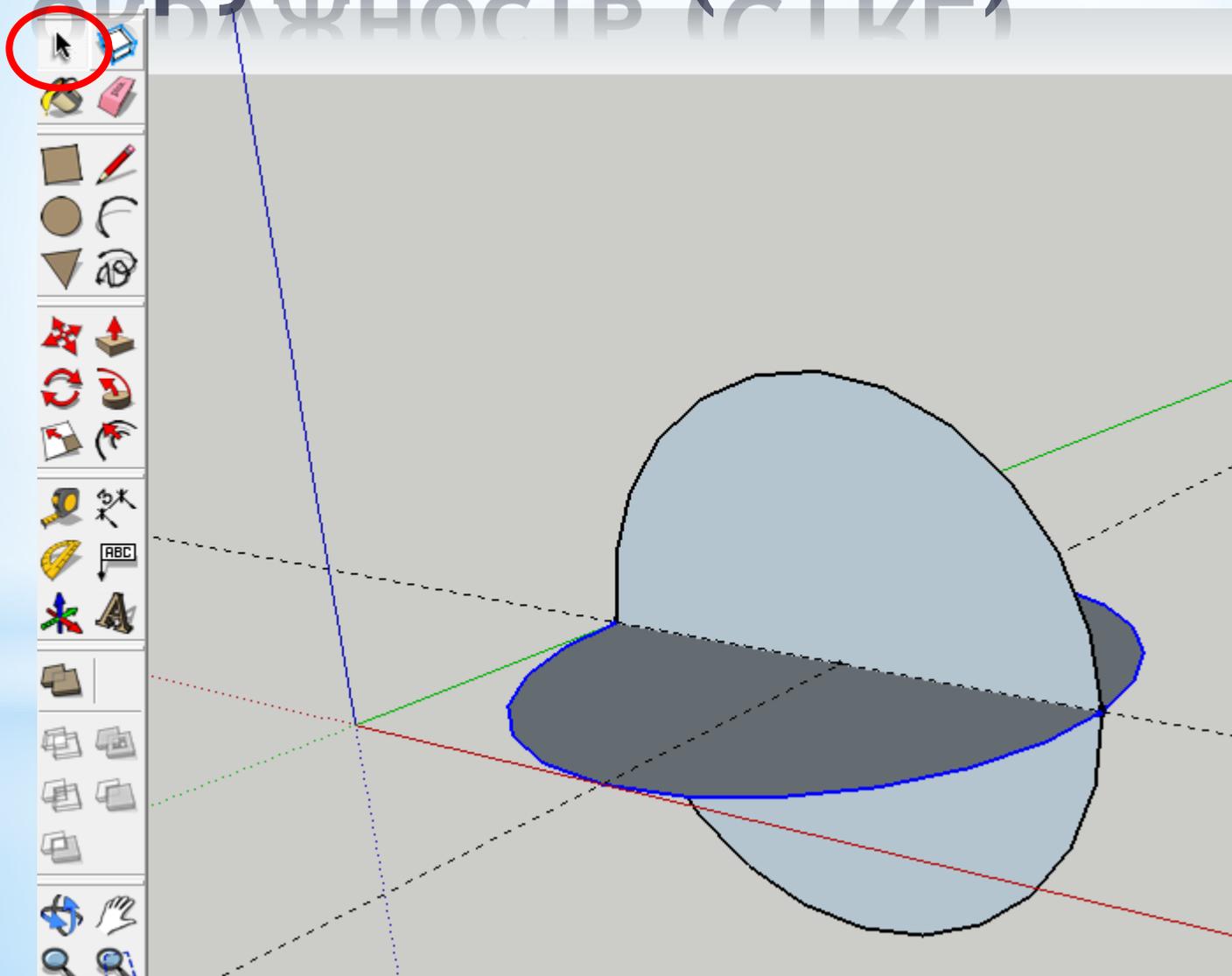


# Щар



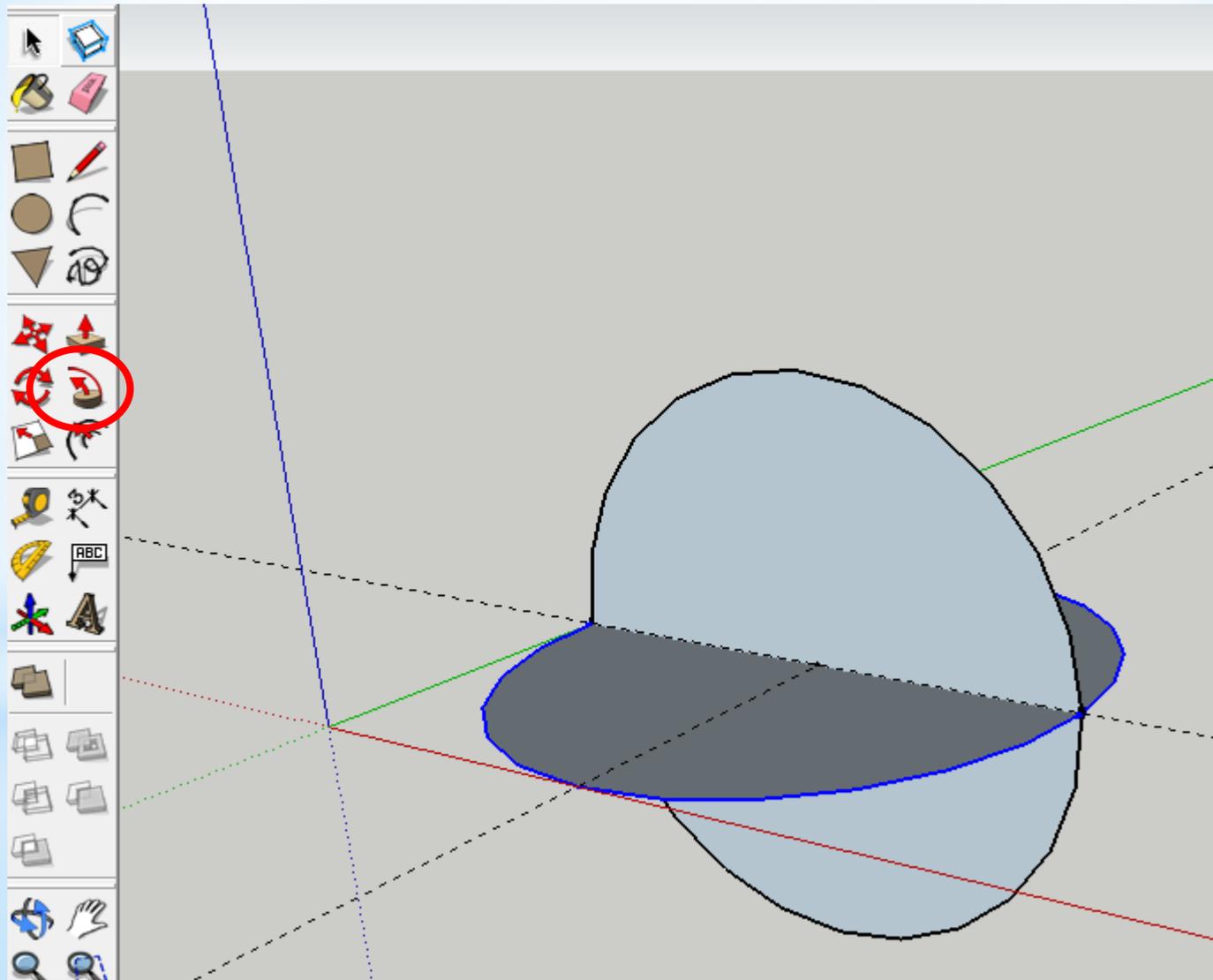
# Выделяем первую окружность (CTRL)

Шар



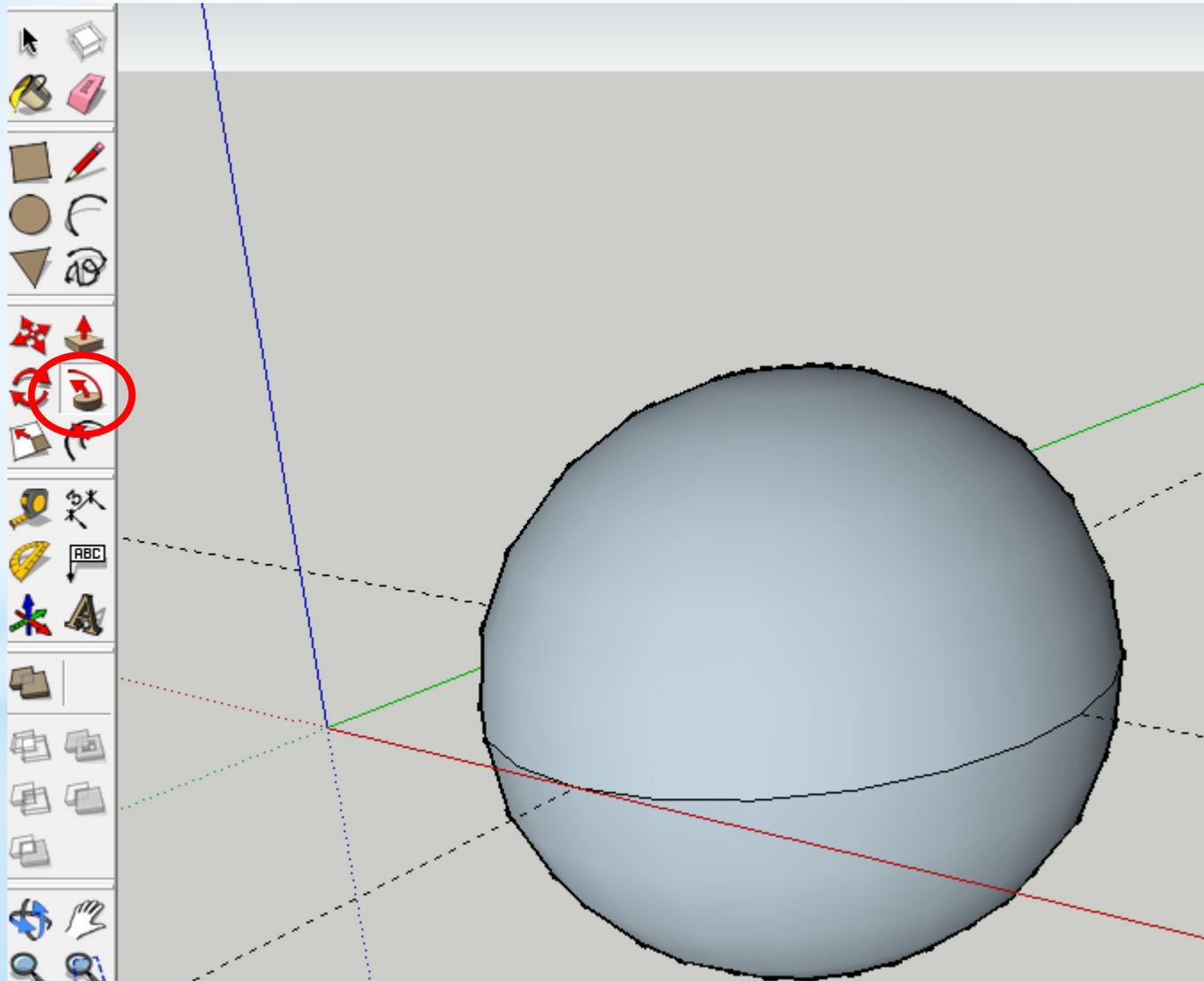
# Используем Follow Me

Шар



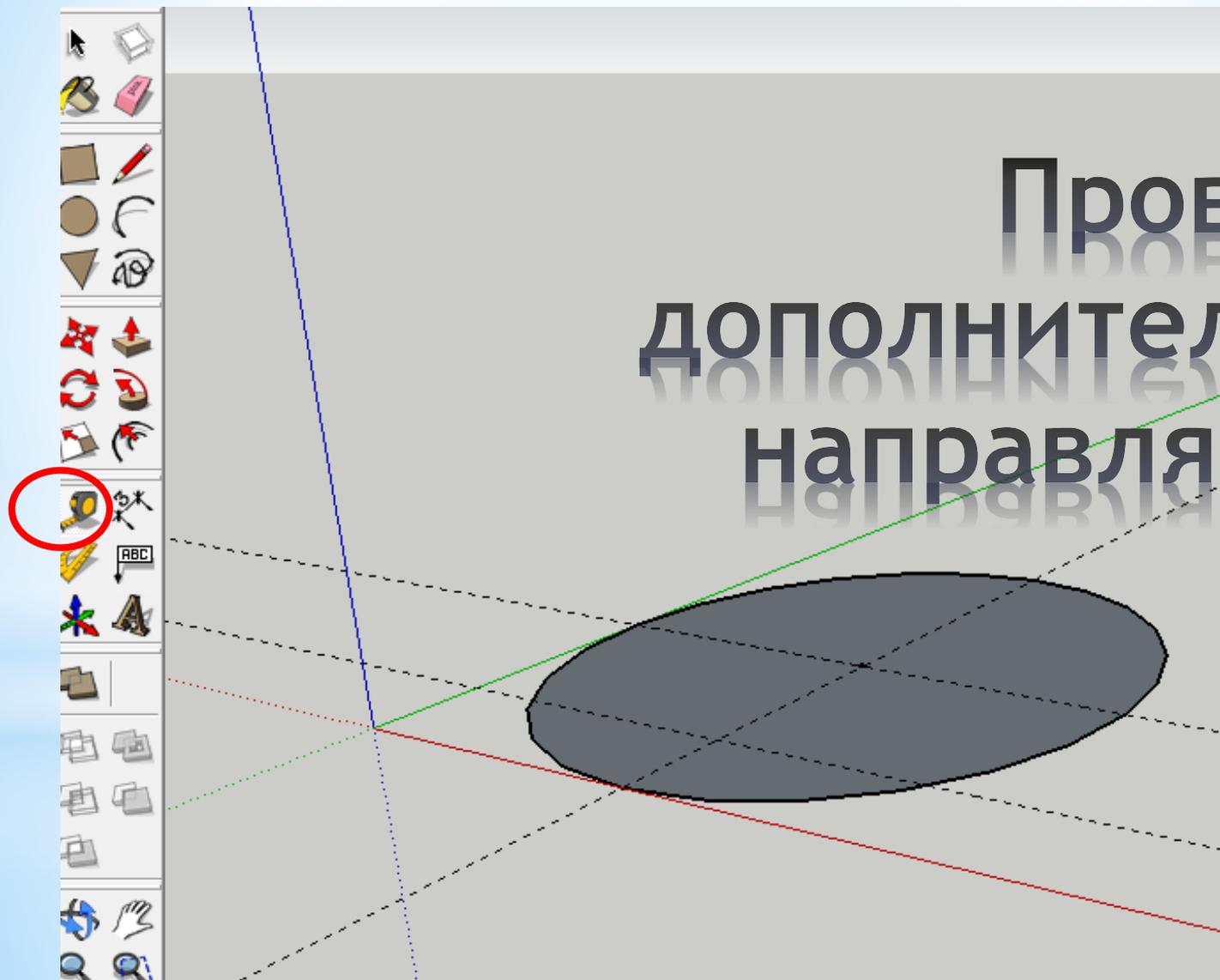
# Используем Follow Me

Шар



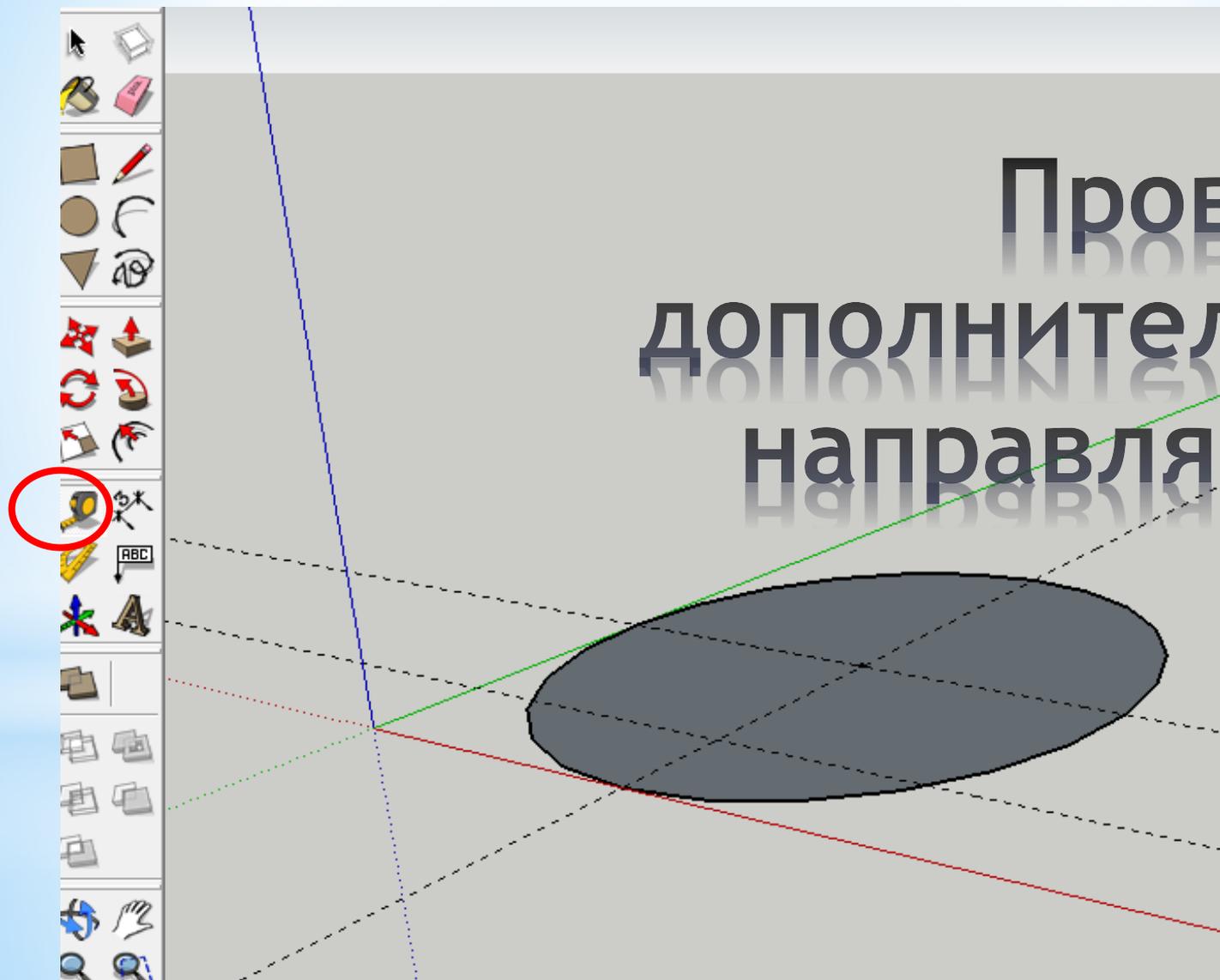
# Эллипсоид

Проводим  
дополнительные  
направляющие



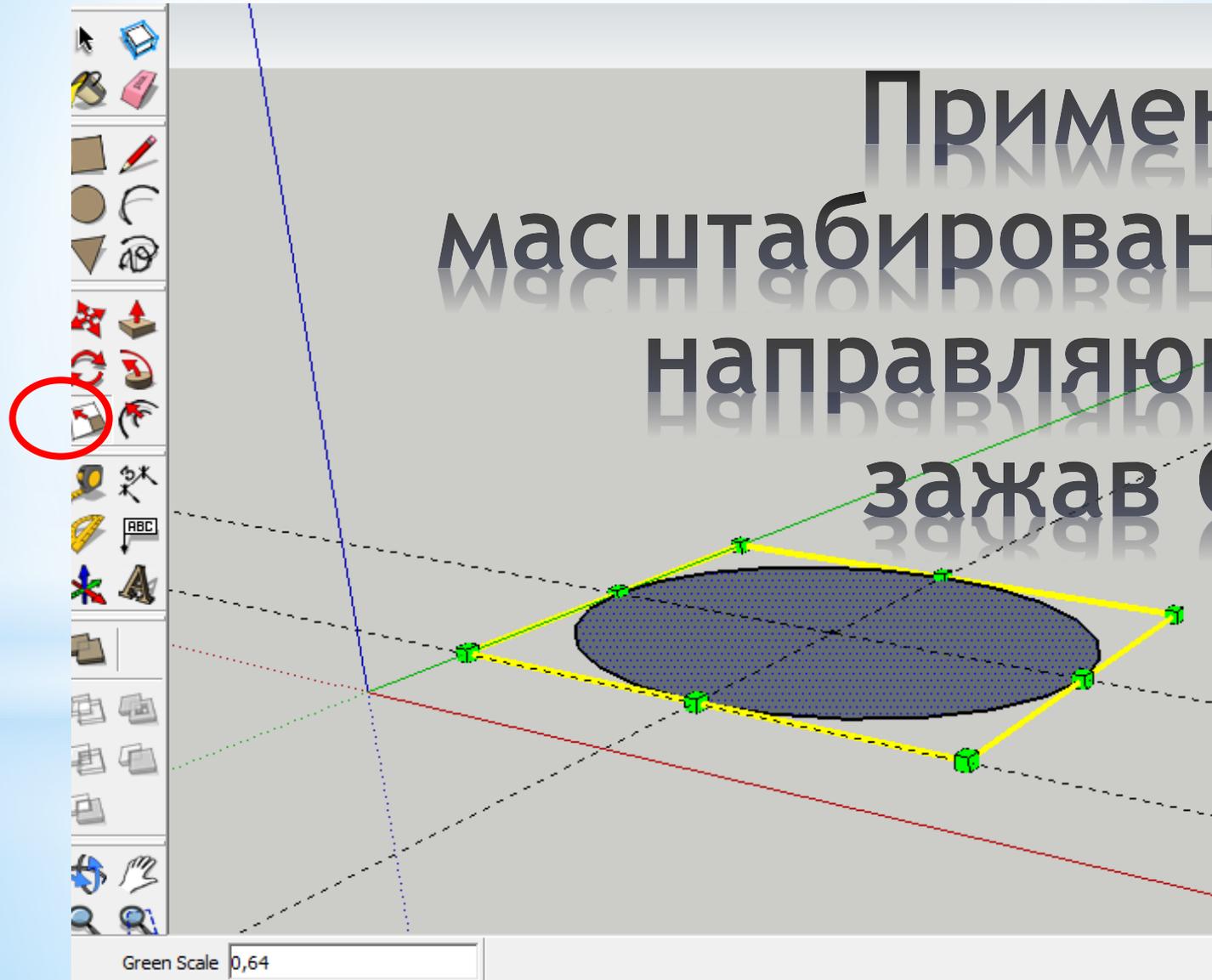
# Эллипсоид

Проводим  
дополнительные  
направляющие



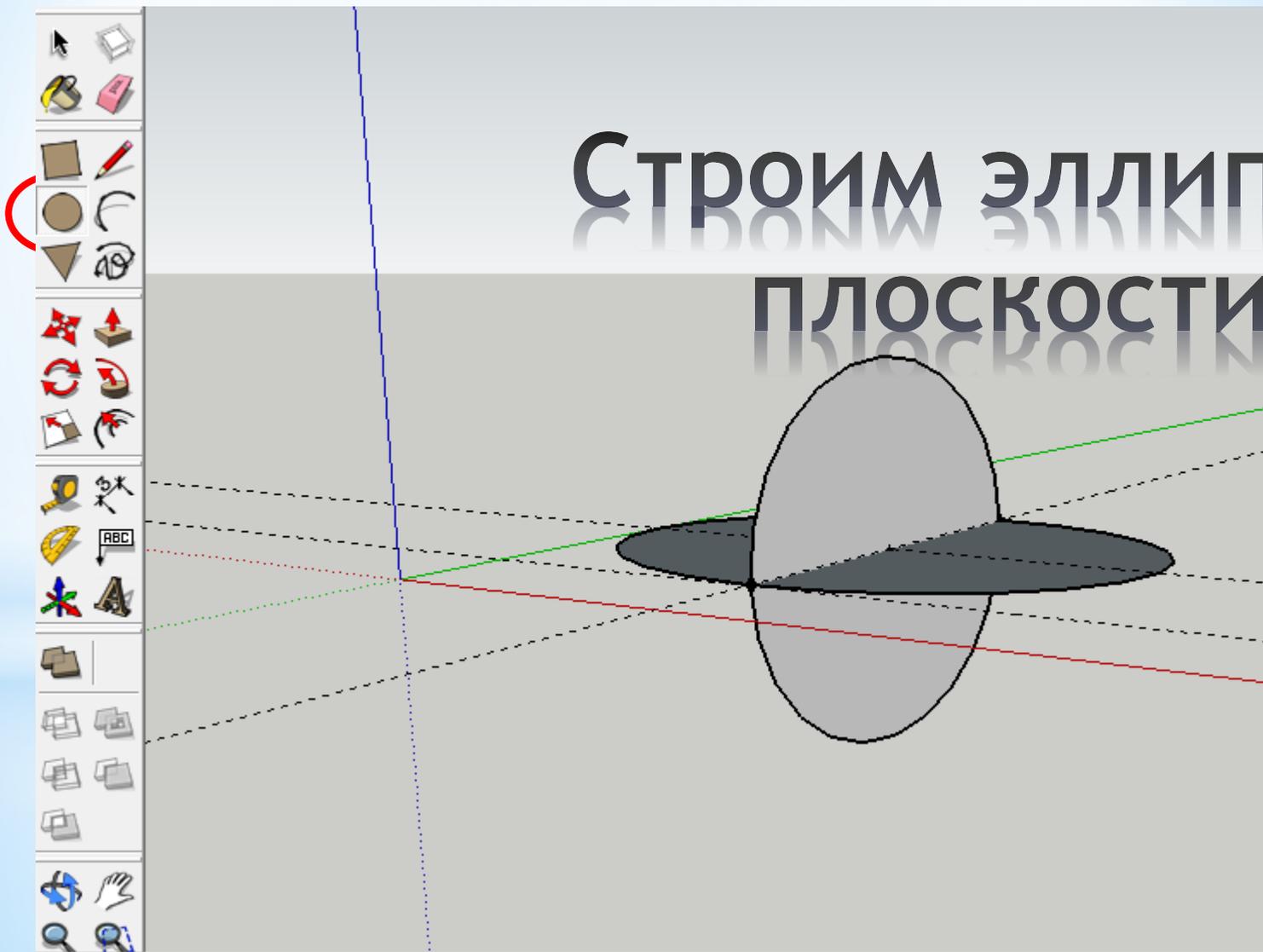
# Эллипсоид

Применяем масштабирование к направляющей, зажав CTRL



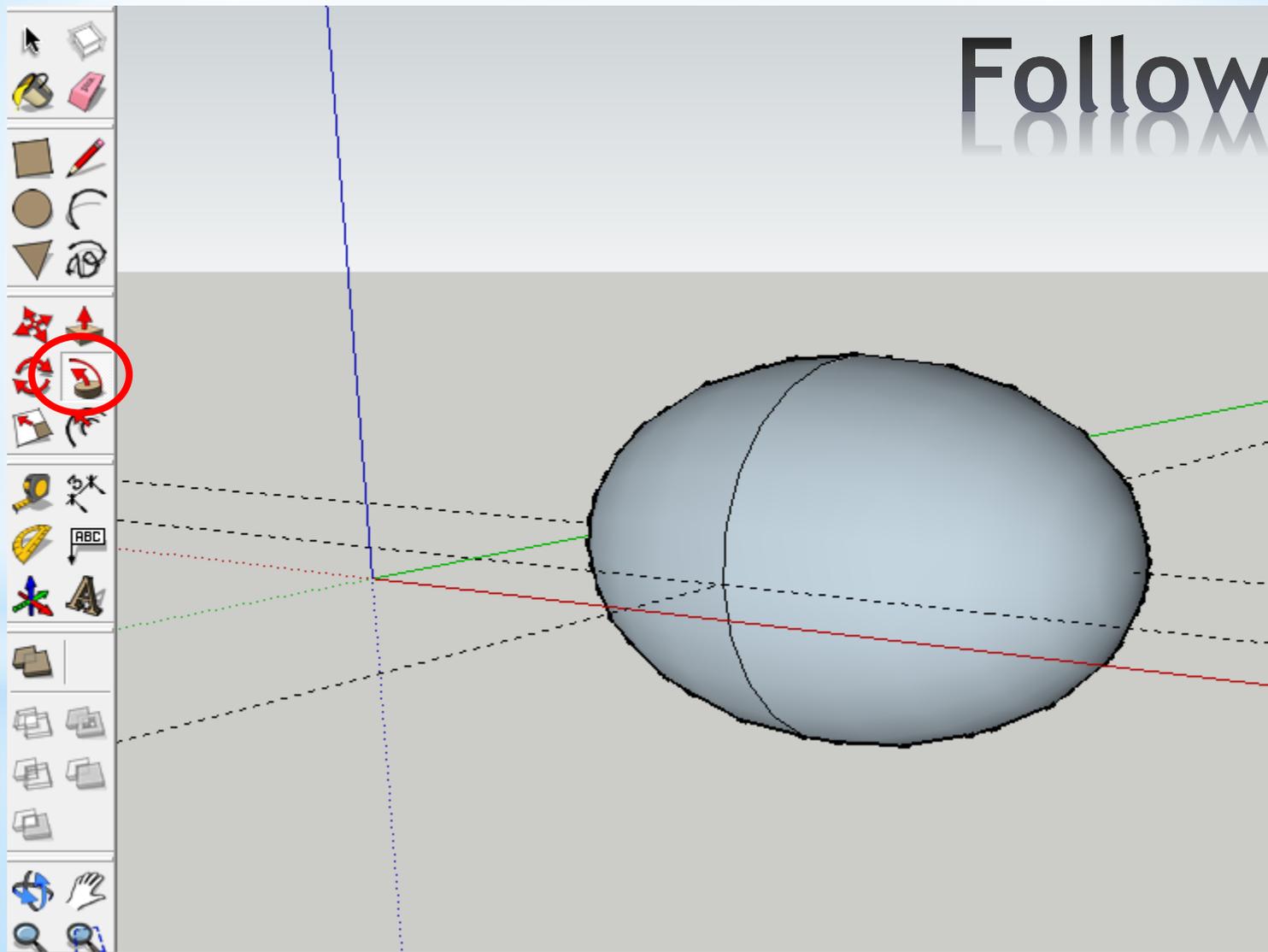
# Эллипсоид

СТРОИМ ЭЛЛИПС В  
ПЛОСКОСТИ YZ



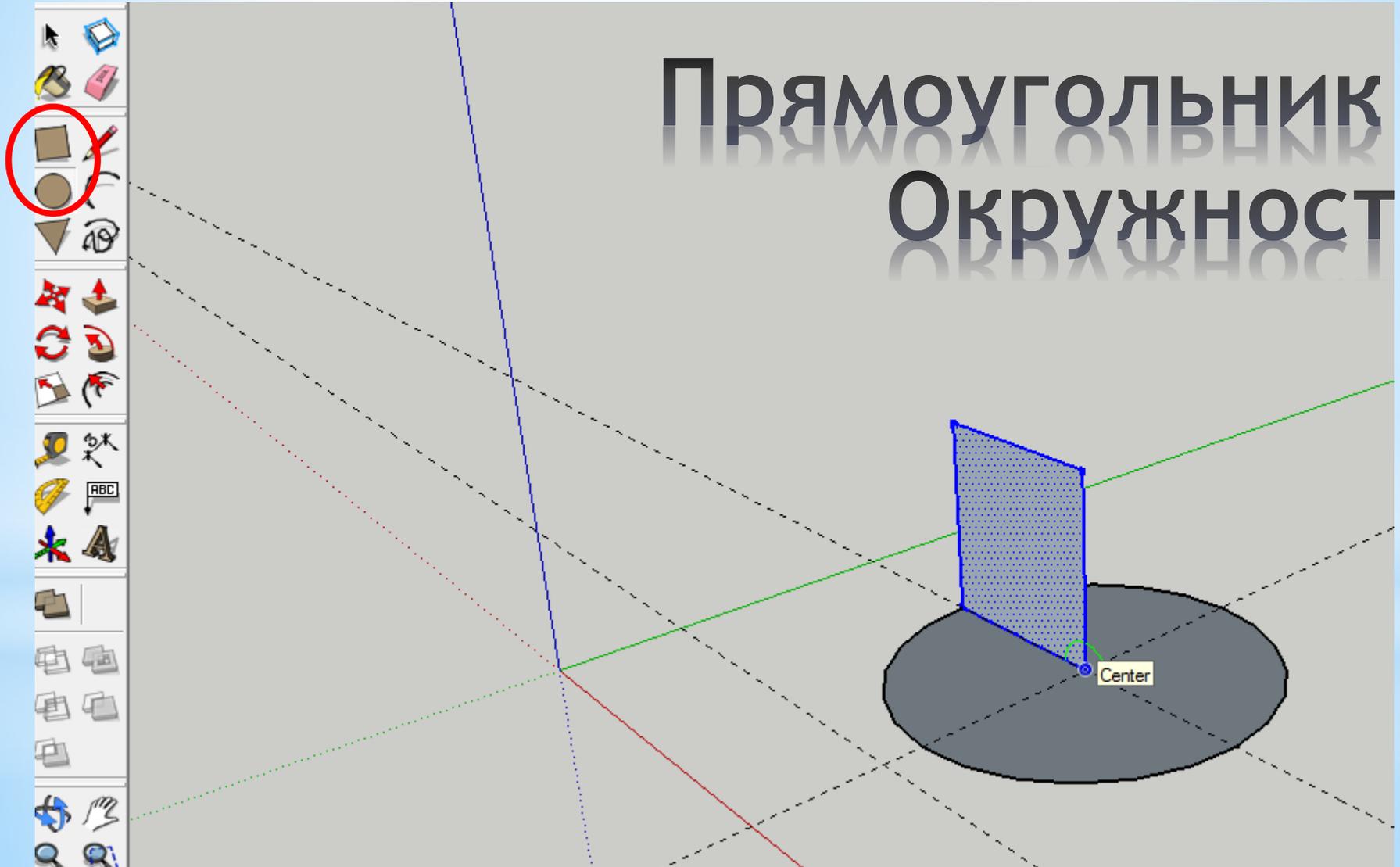
# Эллипсоид

Follow Me



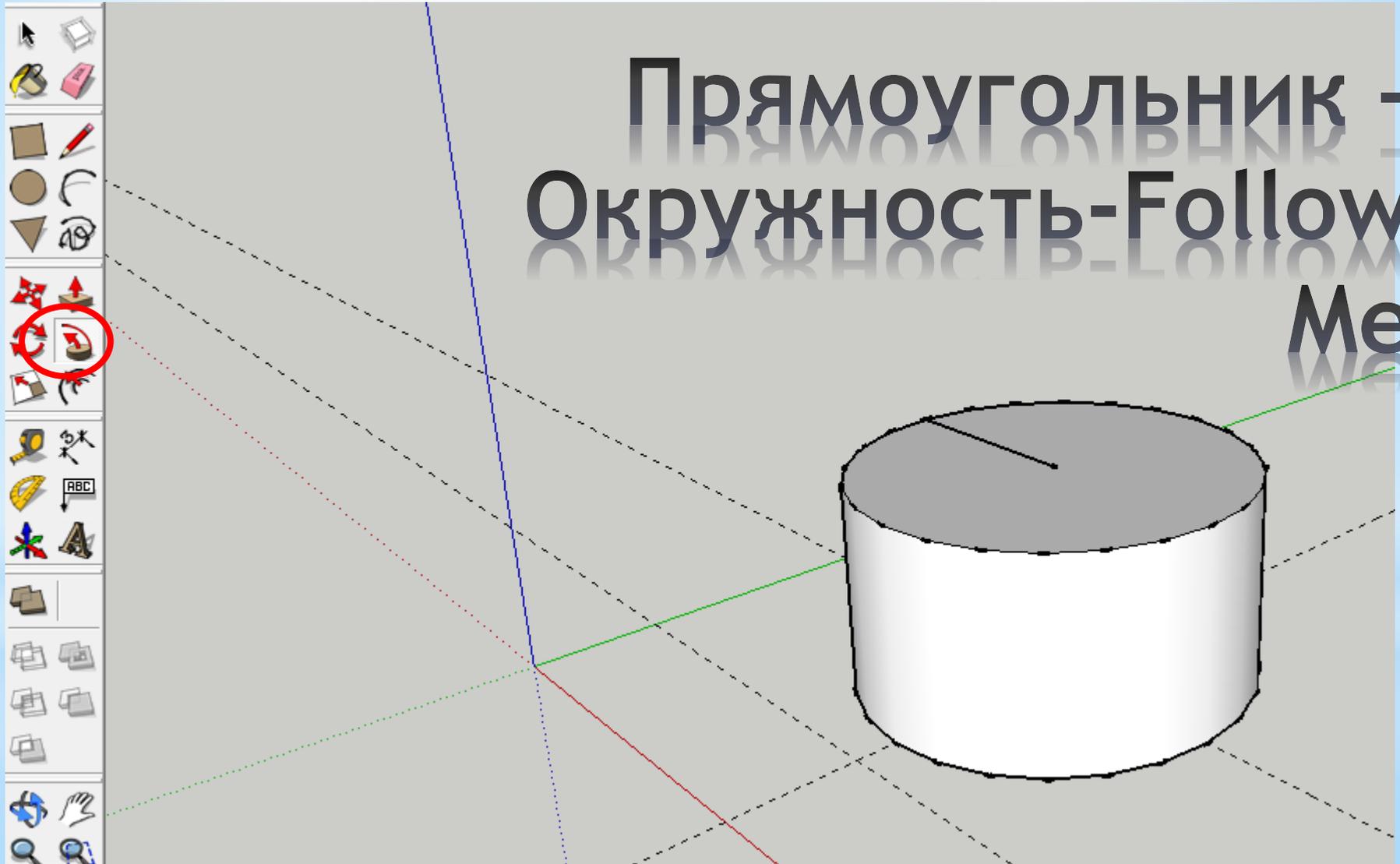
# Цилиндр

Прямоугольник -  
Окружность



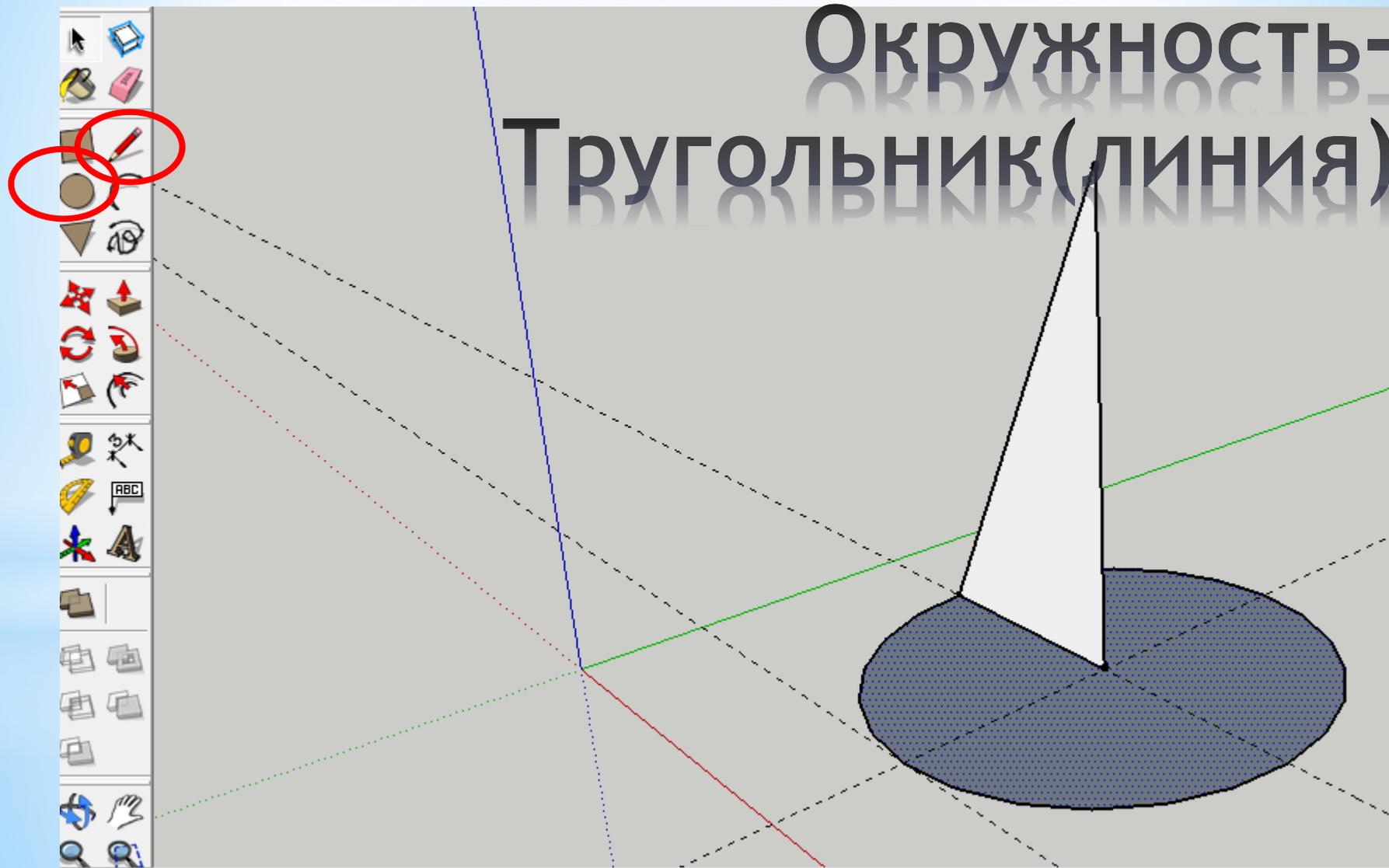
# Цилиндр

Прямоугольник -  
Окружность-Follow  
Me



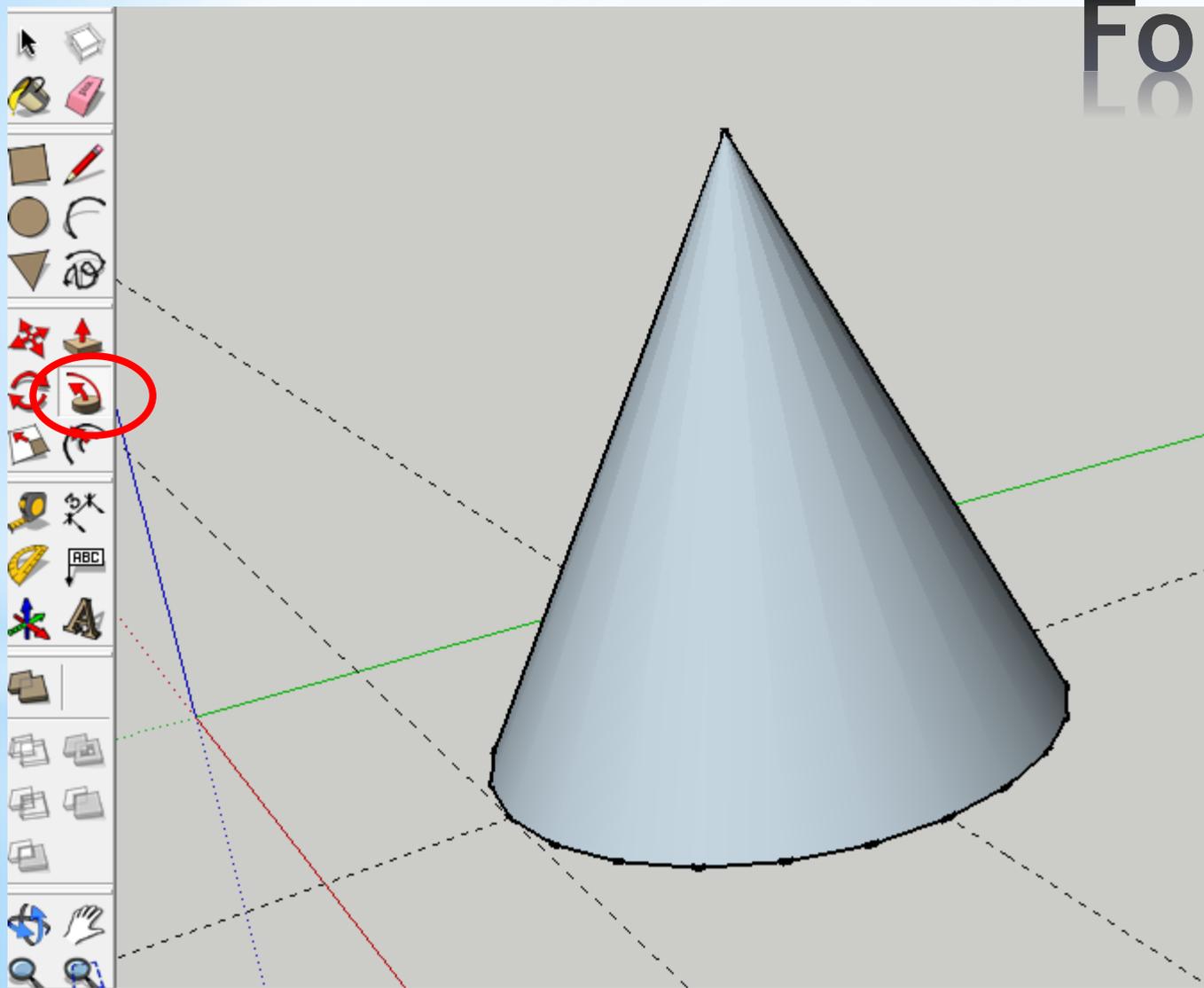
# Конус

Окружность-  
Треугольник (линия)



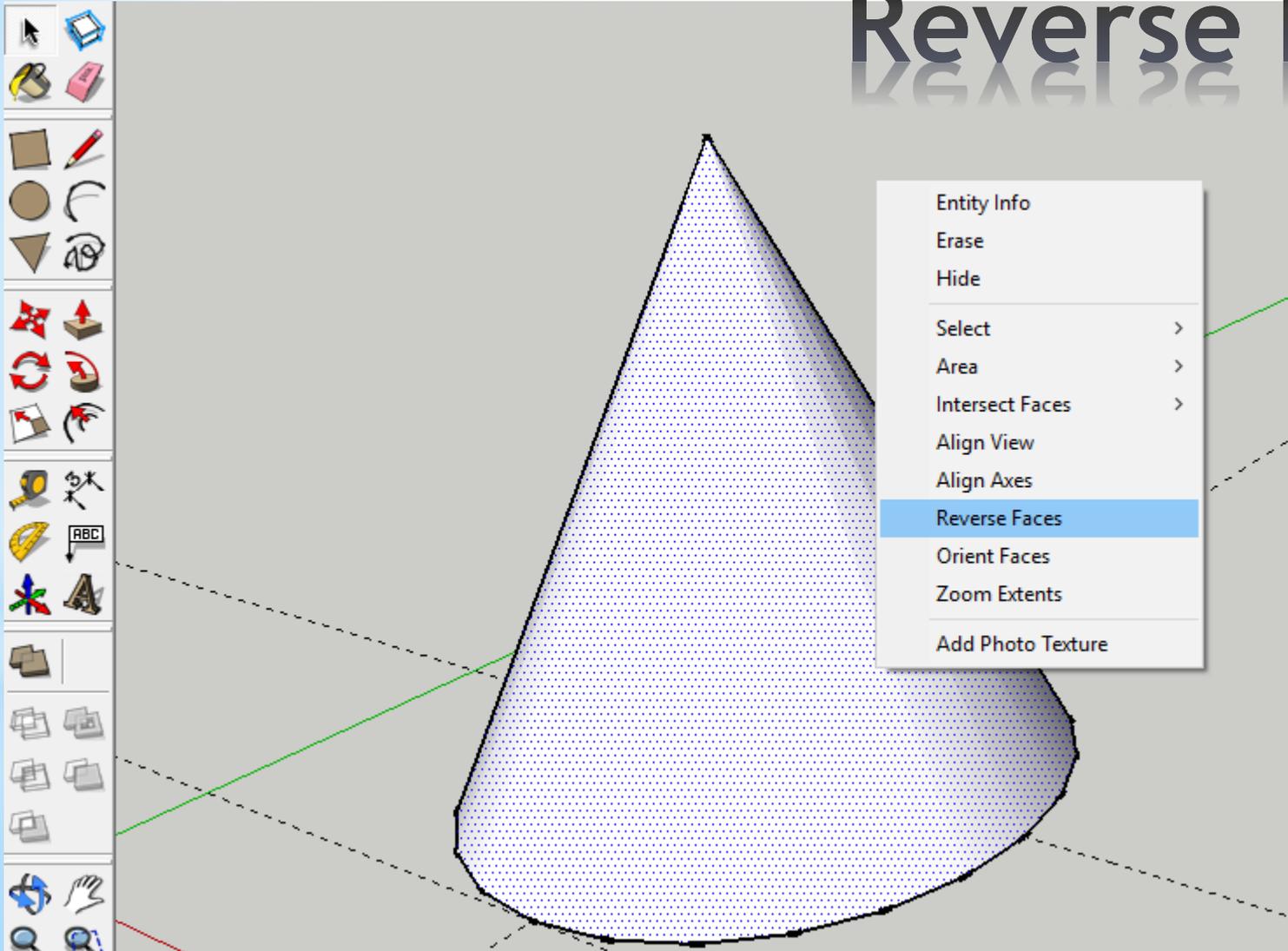
# Конус

# Follow Me



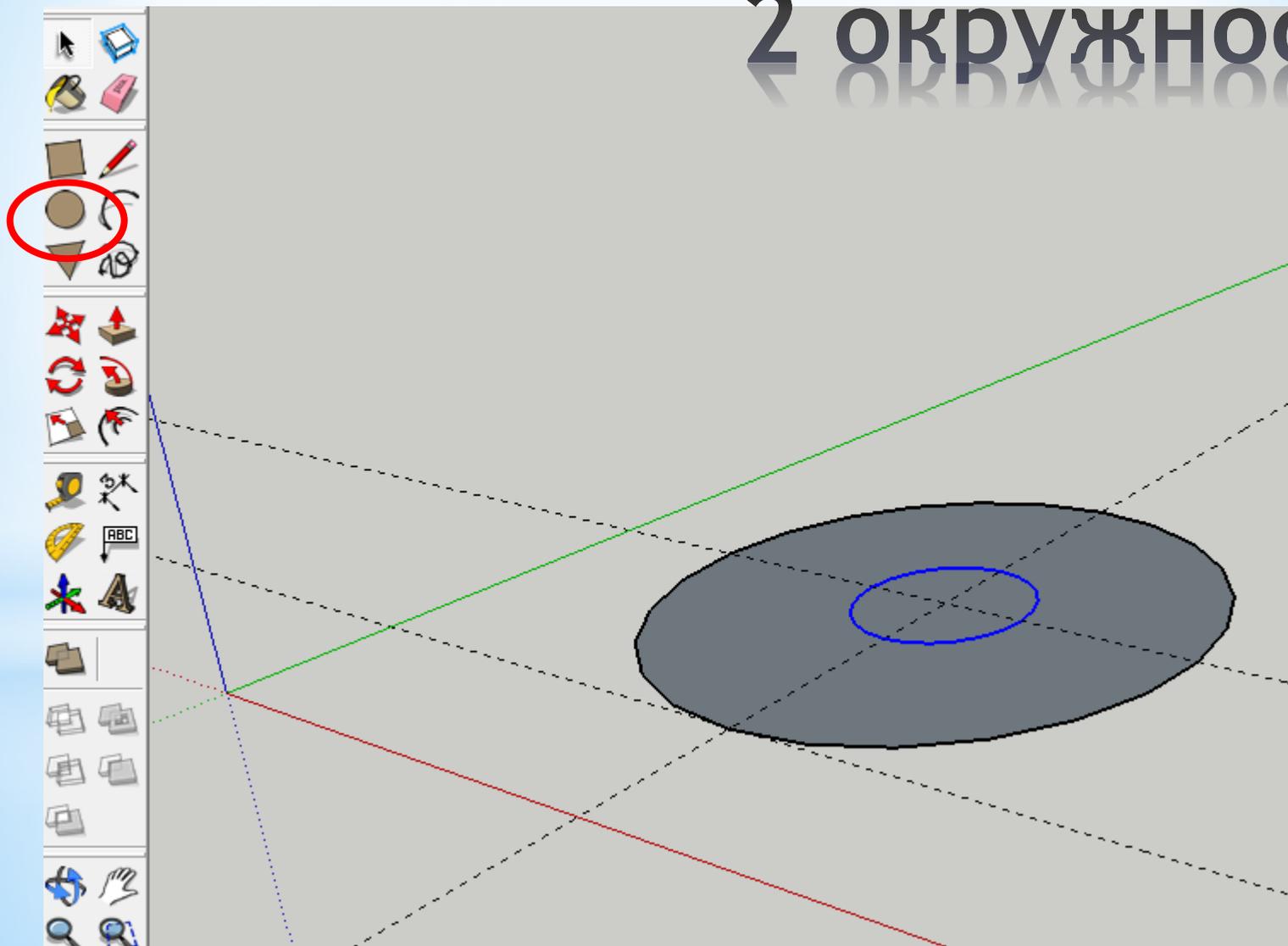
# Конус

## Reverse Faces



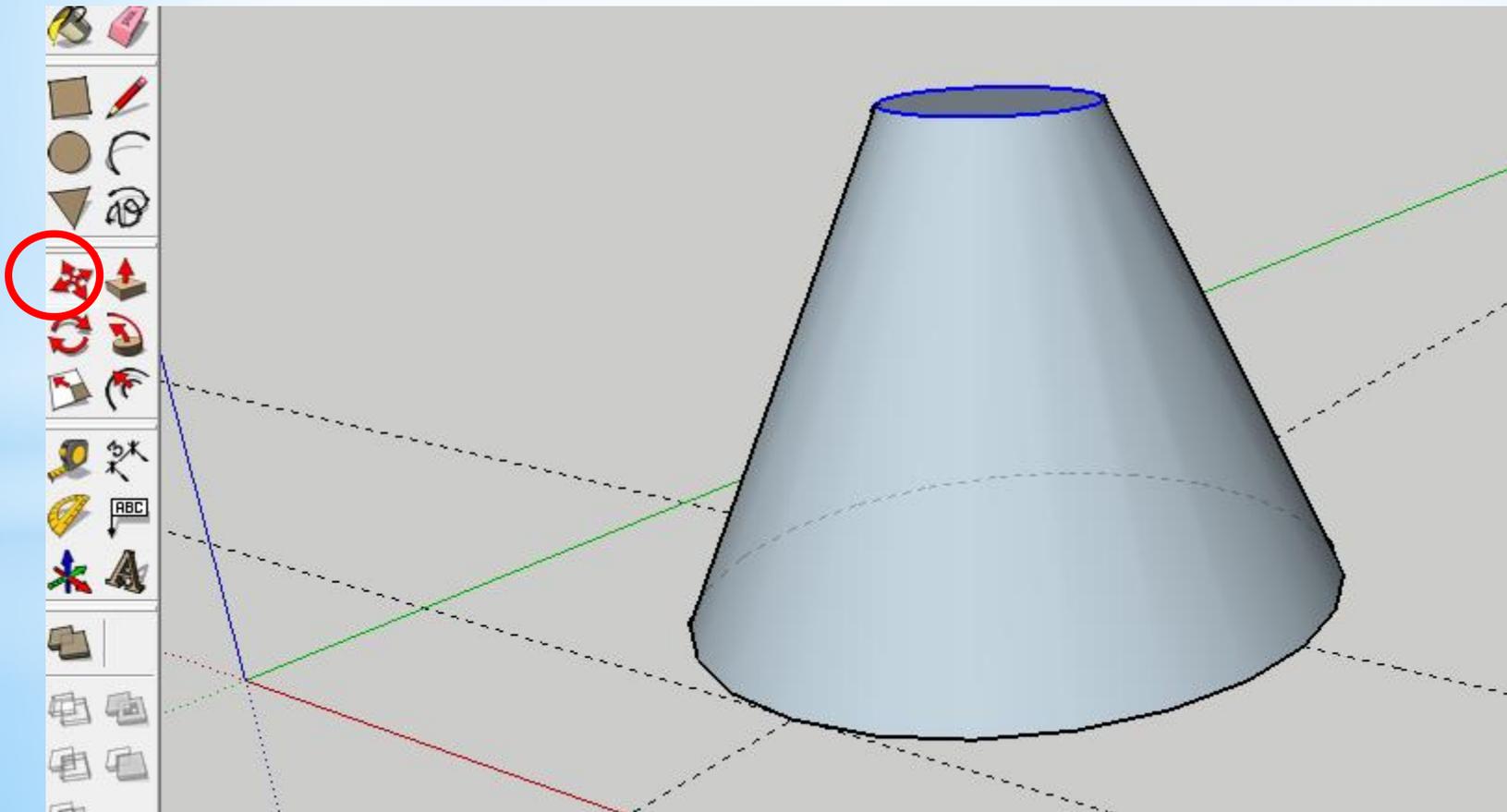
# Усеченный конус

## 2 окружности



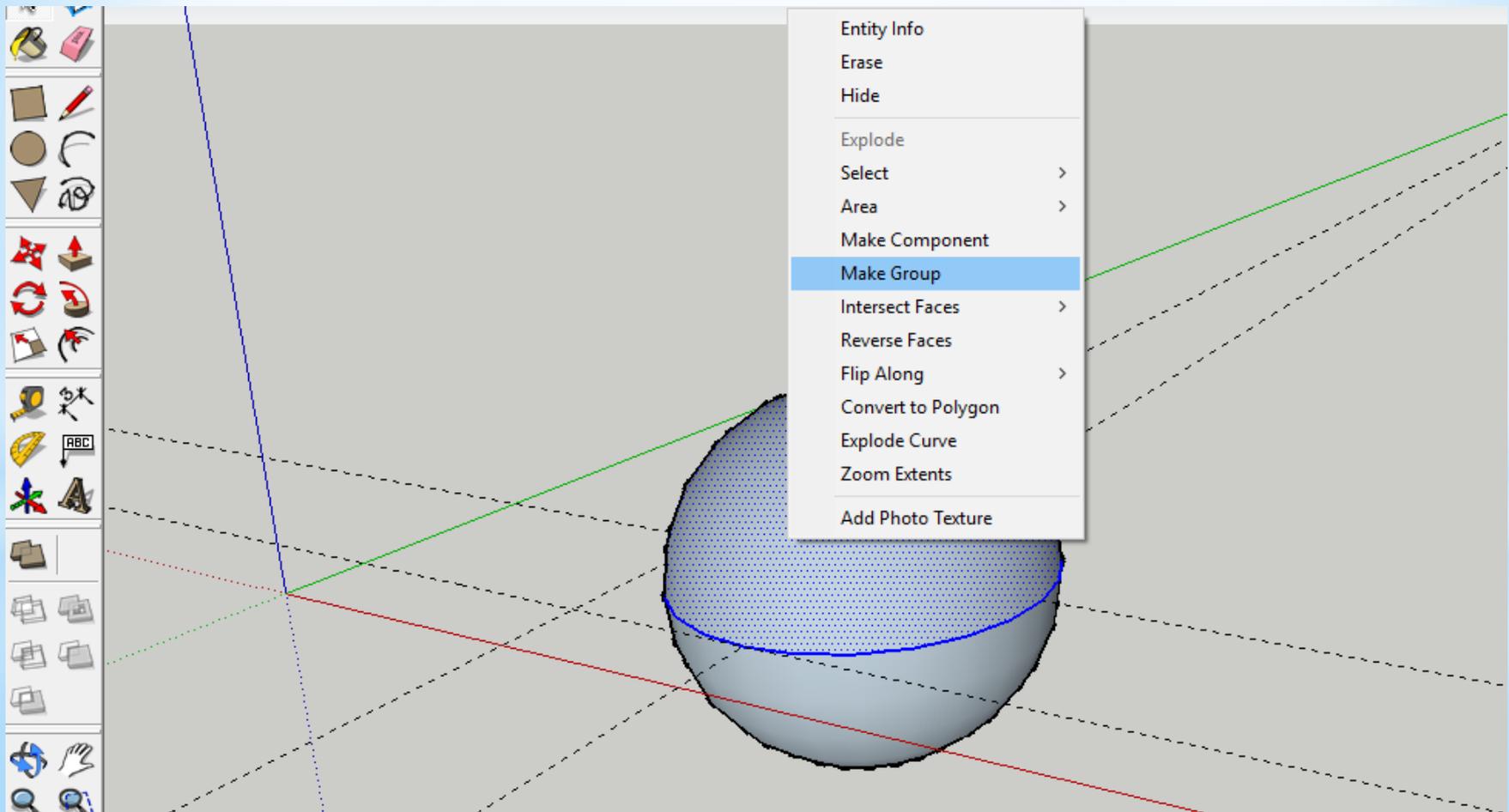
# Усеченный конус

Выделяем внутреннюю окружность, Move по окружности, щелчок по стрелке вверх и тянем вверх



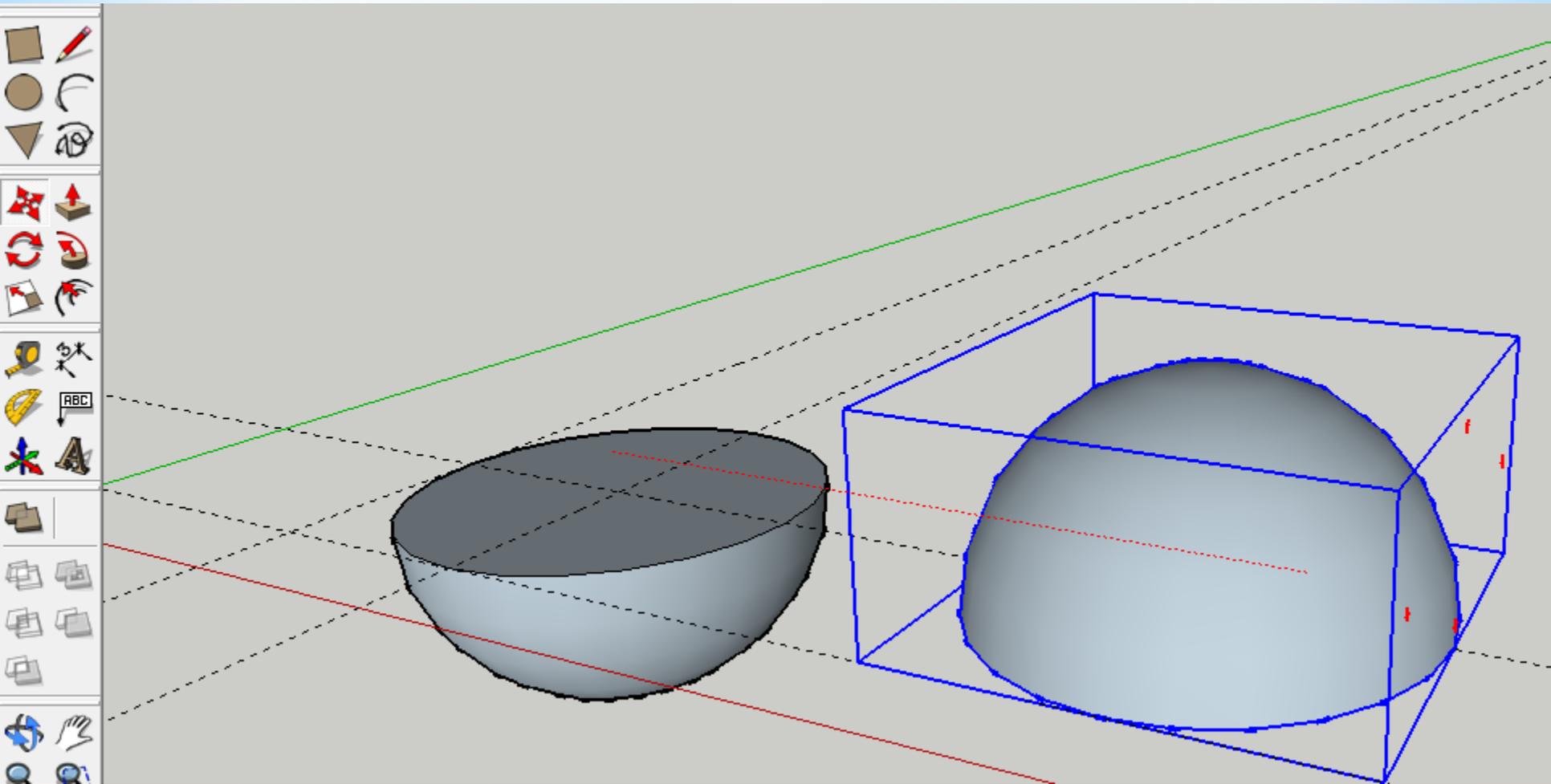
# Две полусферы

Двойной щелчок по верхней полусфере и в  
контекстном меню - Make Group



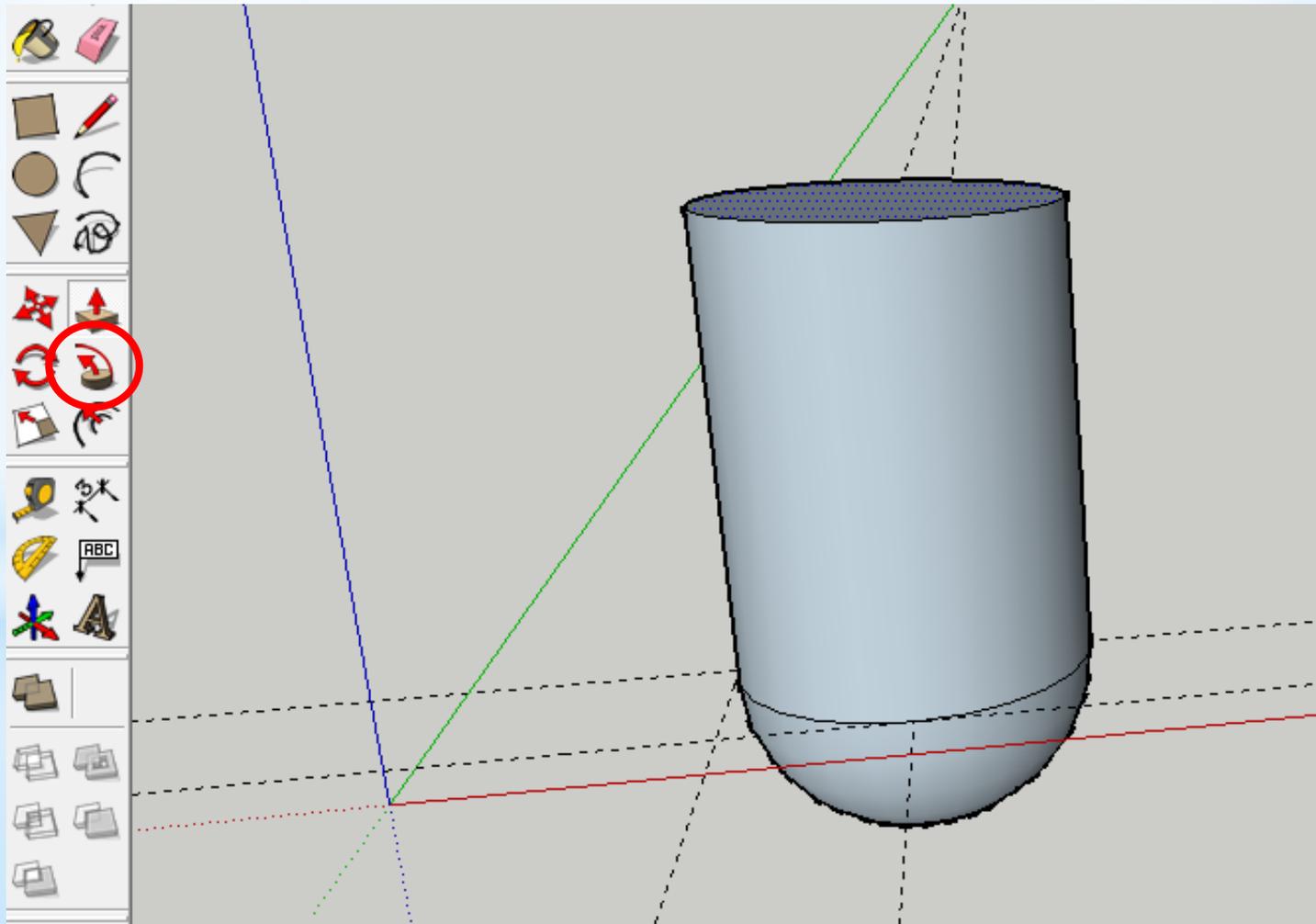
# Две полусферы

Инструментом Move отделяем верхнюю полусферу



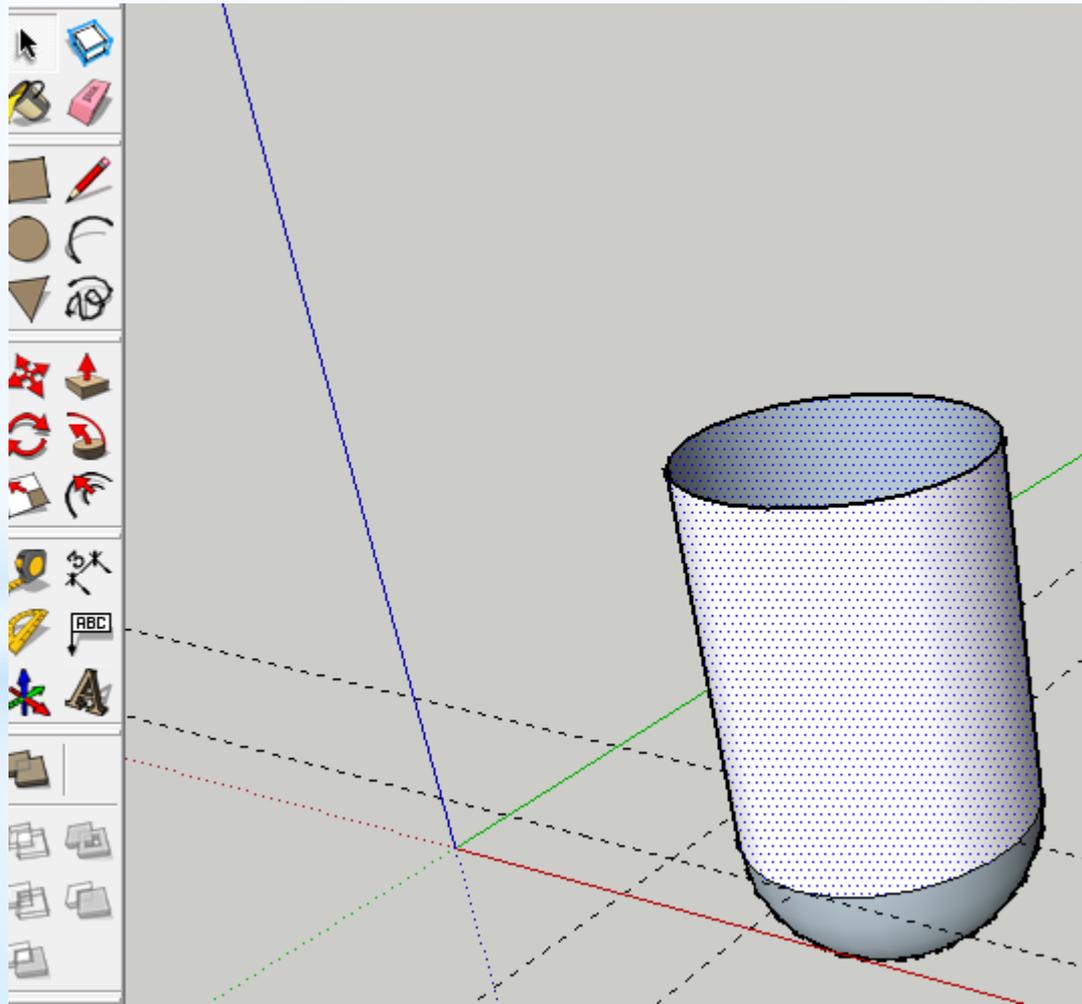
# Капсула

Инструментом Push/Pull вытягиваем цилиндр из нижней полусферы



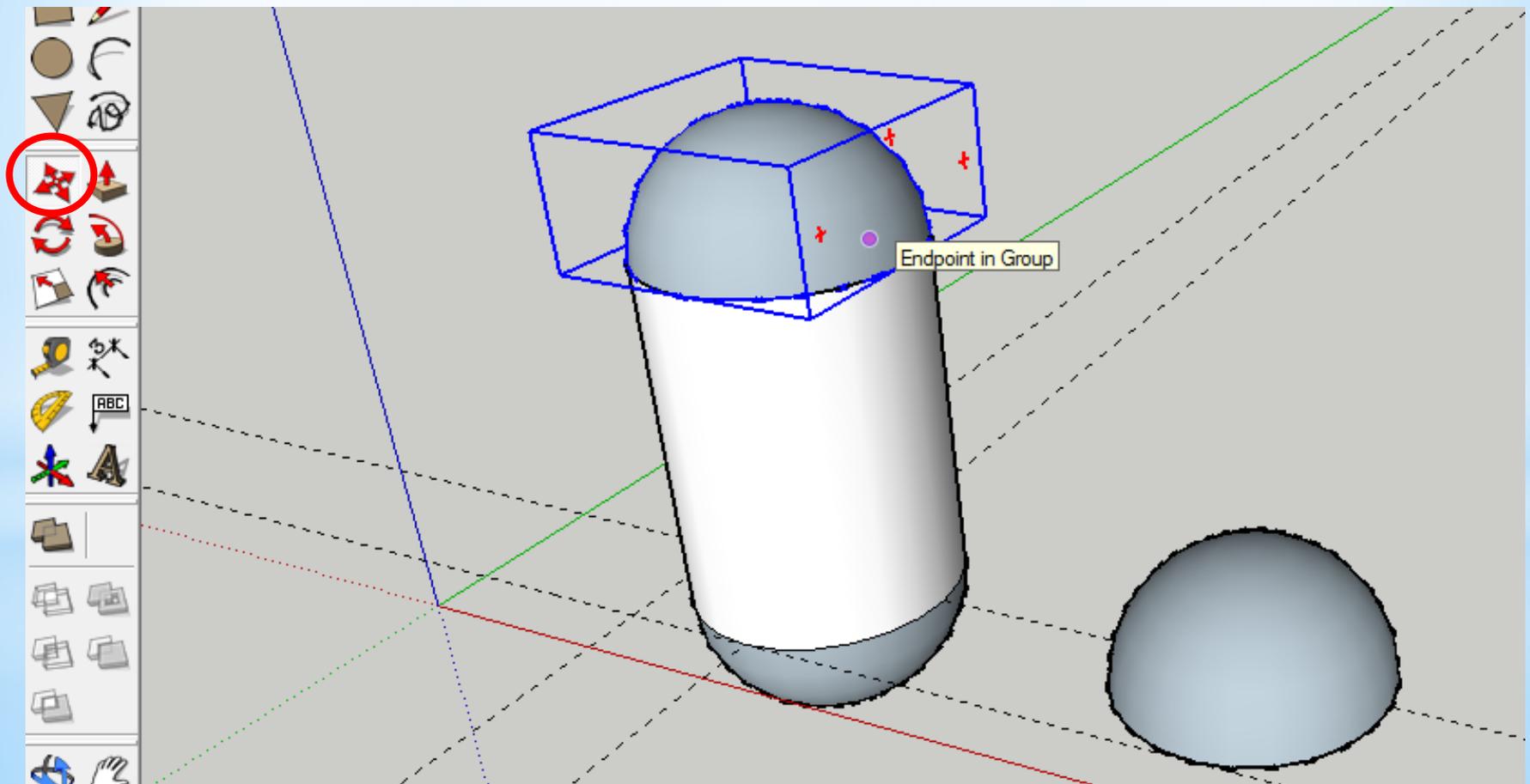
# Капсула

Верхнюю поверхность удаляем и применяем команду Reverse Faces



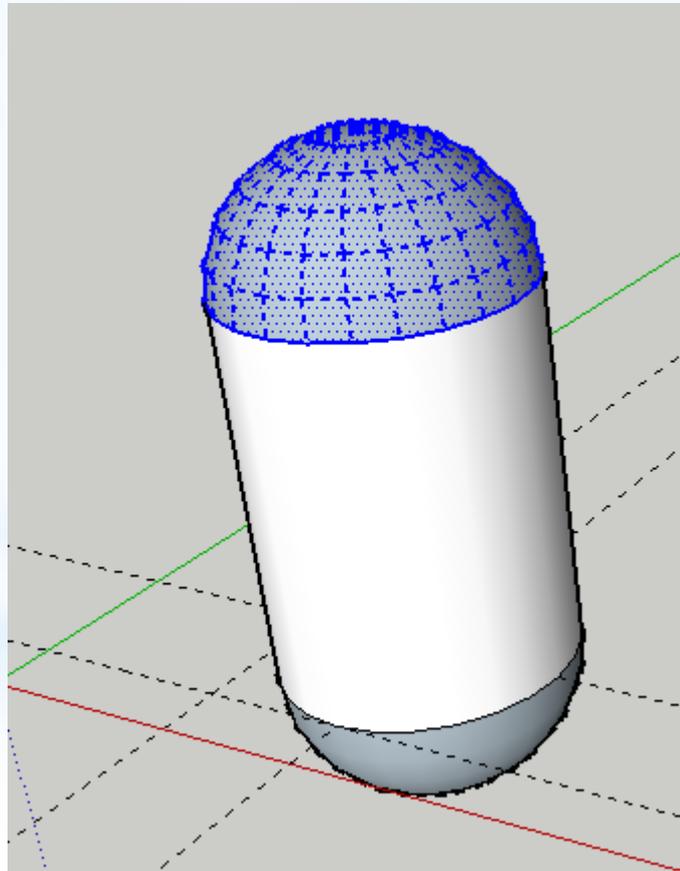
# Капсула

Верхнюю полусферу выставляем сверху капсулы инструментом Move



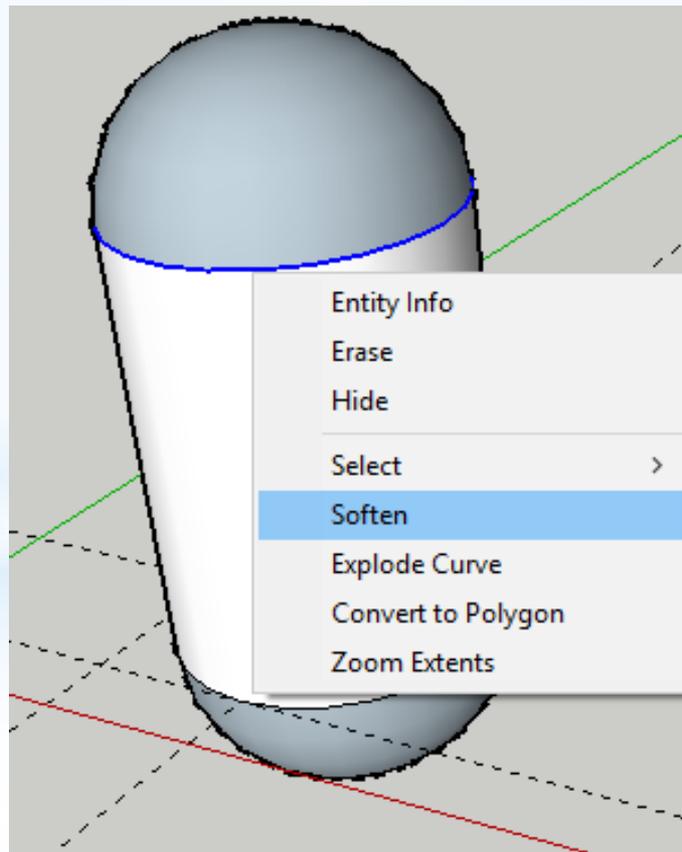
# Капсула

Выделяем группу и в контекстном меню выбираем Explode (разгруппировать)

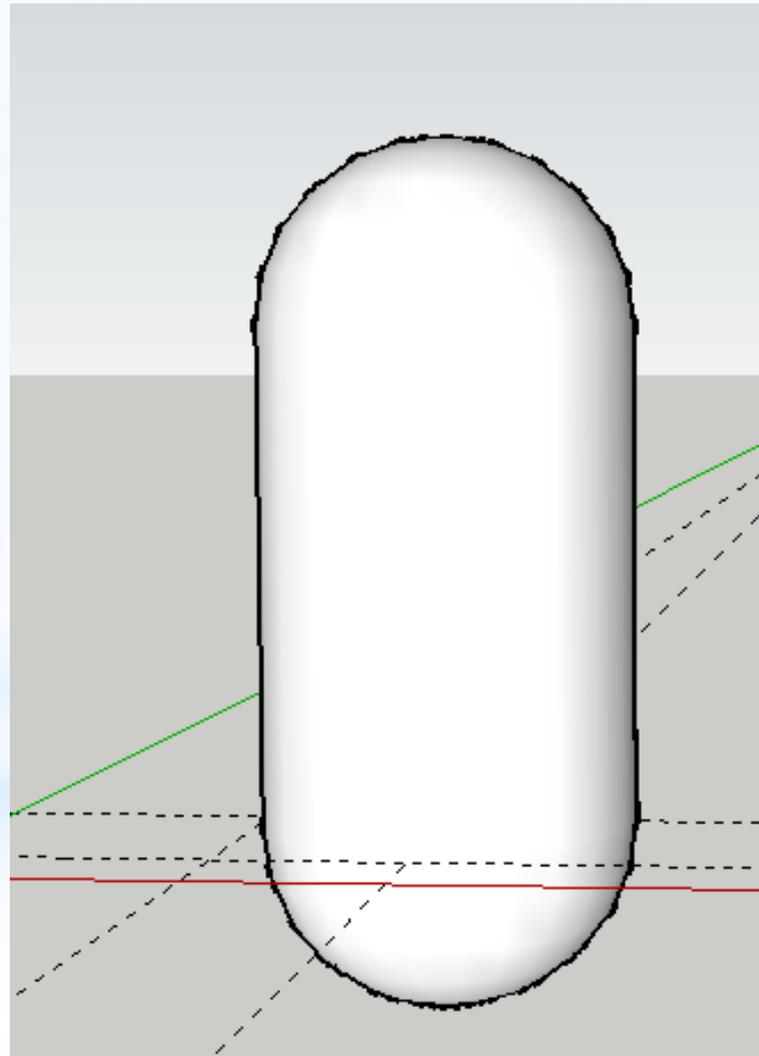


# Капсула

Выделяем окружность верхней полусферы и к ней применяем команду Soften.  
Аналогично поступаем с нижней окружностью

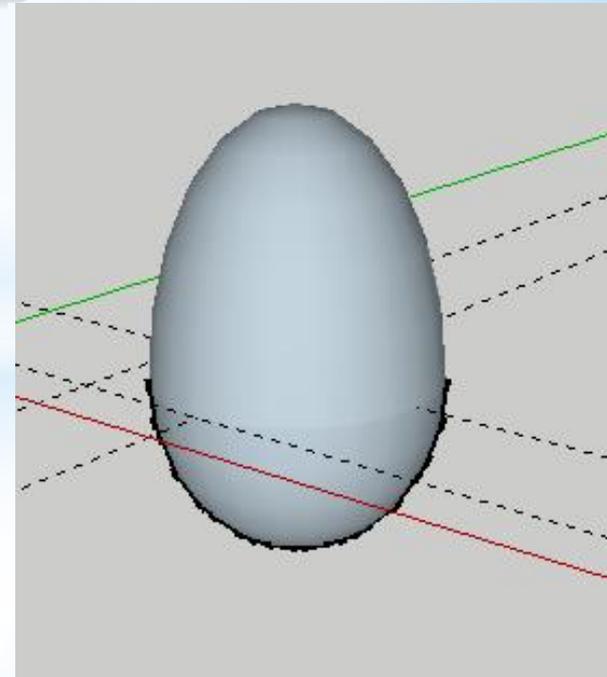


# Капсула



# Куриное яйцо

1. Сфера
2. К верхней полусфере - Scale
3. Аналогично, к нижней полусфере - Scale
4. Выделяем среднюю окружность и в контекстном меню - Soften
5. К верхней полусфере применяем Hide
6. Удаляем внутреннюю плоскость - КРУГ
7. В контекстном меню Unhide



Top

